

23 秋 C 语言程序设计-02 试卷号: 11659

单选题

1、当处理问题时的循环次数是确定的,则采用的最合适的循环方式为 3 分 A、forB、whileC、do-whileD、switch

答案: A

2、在 C 语言程序中,多行注释语句使用的开始标记符为 3 分 A、//B、/*C、*/D、**

答案: A

3、当不需要函数返回任何值时,则所使用的返回类型为 3 分 A、intB、unionC、voidD、Void

答案: C

4、已知“int a[3][5]={{2,3,4},{3,5,7},{4,6,9}}; int(*p)[5]=a;”,则表达式(*(p[1]+2))的值为 3 分 A、3B、5C、7D、6

答案: C

5、在 scanf()函数调用的格式字符串中,若使用格式符为“%Lf”,则对应输入的数据类型为 3 分 A、charB、intC、floatD、double

答案: D

6、常数 120 的数据类型为 3 分 A、整型 B、短整型 C、长整型 D、双精度型

答案: A

7、C 语言中的循环类语句有三条,它们是 () 3 分 A、for,if,whileB、for,while,doC、while,do,switchD、for,break,do

答案: D

8、C 语言源程序文件的扩展名为 3 分 A、.cppB、.exeC、.objD、.c

答案: D

9、已知 x 的初值为 15,则下列各表达式中的最大值为 3 分 A、x%=20B、x+=10C、x/=2D、x*=2

答案: B

10、在一个数组中,数组元素 a[i]之前面的元素个数为 3 分 A、iB、i+1C、i-1D、2*i

答案: A

11、带有随机函数的表达式 rand()%20 的取值范围是 3 分 A、1~19B、1~20C、0~19D、0~20

答案: C

12、若需要把一个字符串赋给字符数组,则选用的函数是 3 分 A、strlenB、strcmpC、strcatD、strcpy

答案: D

13、若 x 的值为-10,则执行“if(x) x++; else x--;”语句后, x 的值为 3 分 A、-11B、-9C、-10D、0

答案: A

14、十进制数 25 表示成符合 C 语言规则的八进制数为 3 分 A、031B、31C、0x31D、025

答案: B

判断题 1、在 C 语言字符集中,包含有全部 26 个英文大写字

母和对应的小写字母。2 分 A、√B、×

答案: A

2、假定 a 是一个一维数组,则表达式*(a+i)所对应的元素为 a[i]。2 分 A、√B、×

答案: B

3、在 C 语言中,打开一个数据文件的系统函数为 fopen(),它带有一个字符串参数,用来给定文件的打开方式。2 分 A、√B、×

答案: A

4、若要在程序文件中使用数学函数,则需要引入的系统头文件为 math.h。2 分 A、√B、×

答案: B

5、在“scanf(“%d %d”,&x,&y);”语句中, x 和 y 变量均为整数类型。2 分 A、√B、×

答案: A

6、在 C 语言程序上机操作的过程中,编译程序的操作步骤之前是输入和编辑程序。2 分 A、√B、×

答案: B

7、调用字符串函数 strcat()时需要带有一个参数。2 分 A、√B、×

答案: A

8、定义符号常量有两种方法,一种是采用定义语句的方法,另一种是采用预处理命令的方法。2 分 A、√B、×

答案: B

9、在程序中调用系统函数时,必须使用#include 命令包含该系统函数所属的系统头文件。2 分 A、√B、×

答案: A

10、当向字符文件输出一个换行符时,实际将输出的是回车和换行这两个字符。2 分 A、√B、×

答案: B

11、假定一维数组的定义为“char* a[8];”,则数组 a 中元素的类型为字符指针型。2 分 A、√B、×

答案: A

12、在定义指针变量的语句“int *p,pp;”中, p 和 pp 具有不同的数据类型。2 分 A、√B、×

答案: B

13、浮点数包括单精度浮点数和双精度浮点数两种。2 分 A、√B、×

答案: A

14、for 循环语句中的循环体可能不会被执行。2 分 A、√B、×

答案: A

15、执行“int x=43,y=13;printf(“%d”,x%y);”语句序列后得到的输出结果为 3。2 分 A、√B、×

答案: B

填空题

1、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int a=5,b=8,c; if(3*a>2*b) c=2*a+3*b; else if(a==b) c=a*a+b*b; else c=a*b+3; printf(“c=%d\n”,c); } 5 分

答案: c=43

2、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int a[8]={10,8,6,15,9,21,8,16}; int i,x=a[0]; for(i=1;i<8;i++) if(a[i]>x) x=a[i]; printf("x=%d\n",x); }5 分

答案: x=21

3、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int i,s=0; for(i=16; i>0; i-=2) if(i%3==0 || i%4==0) s+=i; printf("s=%d\n",s); }5 分

答案: s=46

4、执行下面程序时,假定从键盘上输入的字符为 t,输入的 3 个整数为 2、5 和 8,则程序输出结果为_____。 #include #include void main() { char ch; int a,b,c; double d; scanf("%c",&ch); scanf("%d %d %d",&a,&b,&c); switch(ch) { case 'r': d=a+b+c; break; case 's': d=a*b*c; break; case 't': d=(a+b+c)/3.0; break; default: {printf("Error!\n"); exit(1);}} printf("d=%Lf\n",d); }5 分

答案: d=5.0

问答题

1、补充完整下面函数定义中 while 循环的循环体,该函数的功能是求出并返回由字符指针 ptr 所指向的字符串中包含的十进制数字字符的个数。 int xxk7(char* ptr) { int n=0; //使用 n 作为统计变量 while(*ptr) { //在下面补充合适的循环体内容 } return n; }4 分

答案:

if(*ptr>='0' && *ptr<='9') n++; ptr++;

2、补充完整下面主函数的函数体,计算并输出表达式 $1+2^2+3^2+\dots+10^2$ 的值。 #include void main() { int i, s=0; //假定分别设置 i 和 s 为循环变量和累加变量 //在下面添加一条 for 循环语句 printf("s=%d\n",s); }4 分

答案:

for(i=1; i<=10; i++) s+=i*i;

23 秋 C 语言程序设计-03 试卷号: 11659

单选题 1、若 n 的值为 10,则执行“for(i=0; i<n/2; break;”语句后, i 的值为 3 分 A、5B、6C、4D、7

答案: A

2、在 C 语言程序中,多行注释语句使用的开始标记符为 3 分 A、//B、/*C、*/D、**

答案: A

3、在一个程序文件的开始,若需要使用一个“包含命令”包含一个头文件时,则该标识符为 3 分 A、#cludeB、#constC、#includeD、#defile

答案: C

4、假定 p 为指向二维数组 int d[4][6]的指针,则 p 的类型为 3 分 A、int(*)[6]B、int**C、int [6]D、int*

答案: C

5、用于从键盘上为变量输入值的标准输入函数是 3 分 A、printf()B、print()C、scanf()D、output()

答案: A

6、char 类型的长度为 3 分 A、1B、2C、3D、4

答案: D

7、C 语言中的空白符是一些字符的统称,这些字符是 3 分 A、空格、制表符、回车 B、空格、制表符、逗号 C、空格、回车、分号 D、冒号、制表符、回车

答案: A

8、由 C 语言目标文件连接而成的可执行文件的扩展名为 3

分 A、.cppB、.exeC、.objD、.c

答案: B

9、运算符优先级最高的是 3 分 A、&&B、[]C、++D、/

答案: D

10、使用“typedef int ABC[10];”语句把标识符 ABC 定义为 3 分 A、简单变量 B、符号常量 C、整型数组类型 D、字符数组

答案: B

11、假定 x=4.6,则函数 floor(x)的值为 3 分 A、4.0B、4.6C、4.5D、5.0

答案: B

12、若需要比较两个字符串的大小,则选用的函数是 3 分 A、strlenB、strcmpC、strcatD、strcpy

答案: C

13、若 x 的值为 5,则执行“if(x>10) x++; else x--;”语句后, x 的值为 3 分 A、6B、5C、4D、3

答案: B

14、实数 340.25 对应的规格化浮点数为 3 分 A、340.25B、34.025e1C、3.4025e2D、0.34025e3

答案: C

判断题 1、在 C 语言中,保留字是有专门含义和作用的,不能作为一般标识符使用。2 分 A、√B、×

答案: A

2、假定 a 是一个二维数组,则数组名 a 的值和 a[0]的值相等。

2 分 A、√B、×

答案: B

3、在数据文件打开方式字符串中,字符加号(+)具有确定的含义,代表既允许读也允许写的打开方式。2 分 A、√B、×

答案: A

4、在一条注释语句中,除了注释内容外,不需要使用任何特定的标记符。2 分 A、√B、×

答案: B

5、在执行“printf(“%d - %d = %d”,x,y,x-y);”语句时,将输出 3 个数据值。2 分 A、√B、×

答案: B

6、在 C 语言程序上机操作的过程中,编译程序的操作步骤之后是连接操作。2 分 A、√B、×

答案: A

7、字符串函数 strlen()的返回值类型为整数。2 分 A、√B、×

答案: A

8、在一条变量定义语句中,定义的变量和赋给它的初值之间只能使用等号(=)。2 分 A、√B、×

答案: A

9、在一个函数定义中,参数表可以为空。2 分 A、√B、×

答案: A

10、C 语言中的数据文件包括字符文件和字节文件这两种不同的存储类型。2 分 A、√B、×

答案: B

11、在一维数组的定义语句中,数组名后带有一对圆括号。

2 分 A、√B、×

答案: A

12、在定义语句序列“int x=3; const int *p=&x;”中,定义 p 为整型常量指针。2 分 A、√B、×

答案: B

13、常数 3.26e4 是双精度定点数。2 分 A、√B、×

答案: B

14、for 循环语句能够被转换为 while 循环语句。2 分 A、√B、×

答案: A

15、表达式 x=x+y 表示成复合赋值表达式为 x+=y。2 分 A、√B、×

答案: A

填空题

1、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int x=9,y=0; switch(x%3) { case 0: y+=x; case 1: y+=2*x+1; case 2: y+=3*x; break; default: y+=x-1; } printf(“y=%d\n”,y); }5 分

答案: y=55

2、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int i=0, s=0; while(s<25) {i+=2; s+=i*i;} printf(“s=%d\n”,s); }5 分

答案: s=56

3、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int x=5,y=8,z=6,w=0; if(x>=y) w=x; else w=y; if(w5 分

答案: w=8

4、执行下面程序的输出结果为_____。 #include #define N 4 void main() { int a[N]; int i; a[0]=1; for(i=1; i5 分

答案: 15

问答题

1、补充完整下面 xk2 函数定义,假定函数参数表中 a 的值小于等于 b,函数功能是求出并返回 a 到 b 之间(包含 a 和 b 值在内)所有偶数之和。 int xk2(int a, int b) { int i, sum=0; //向下补充内容,用一个 for 循环实现 return sum; }4 分

答案:

```
for(i=a; i<=b; i++) if(i%2==0) sum+=i;
```

2、完善下面程序中 xk1 函数的定义,使程序能够输出数组 a 中所有元素的总和。 #include int xk1(int a[], int n); void main() { int x; int a[6]={15,20,36,48,24,44}; x=xk1(a,6); printf(“x=%d\n”, x); } int xk1(int a[], int n) { int i, sum=a[0]; //向下补充内容,用一个 for 循环实现 return sum; }4 分

答案:

```
for(i=1; i
```

23 秋 C 语言程序设计-01 试卷号: 11659

单选题

1、若 n 的值为 10,则执行“for(i=0; ; i++) if(i>n/3) break;”语句后, i 的值为 3 分 A、5B、6C、4D、3

答案: C

2、在 C 语言程序中,单行或行尾注释语句使用的标记符为 3 分 A、//B、/*C、*/D、**

答案: A

3、在一个函数定义中, 函数头包括的 3 个部分依次为函数类型、函数名和 3 分 A、表达式 B、语句 C、函数体 D、参数表

答案: D

4、已知“int a[3][5]={2,3,4},{3,5,7},{4,6,9}”; int(*p)[5]=a;”, 则 p[1][1]的值为 3 分 A、3B、5C、7D、6

答案: C

5、程序运行中需要从键盘上输入多于一个数据时, 若不特别规定分隔符, 则输入的各数据之间所使用的分隔符为 3 分 A、空格或逗号 B、逗号或回车 C、逗号或分号 D、空格或回车

答案: D

6、一个有符号字符类型的值域范围是 3 分 A、-128 到+127B、0 到 255C、-127 到 255D、1 到 255

答案: A

7、C 语言中的跳转类语句有四条, 它们是 goto,return 和 3 分 A、break,constB、static,continueC、break,continueD、while,extern

答案: A

8、由 C 语言源程序文件编译而成的目标文件的扩展名为 3 分 A、.cppB、.exeC、.objD、.c

答案: C

9、下列数值中最大值是 3 分 A、28/8B、35%3C、28%8D、35%4

答案: C

10、假定有一个定义语句为“int a[10]={3,4,2,8,6}”; 则元素 a[3]的值为 3 分 A、4B、2C、8D、6

答案: C

11、表达式 floor(2.3457*100+0.5)/100 的值为 3 分 A、2.35B、2C、2.34D、2.345

答案: A

12、利用一维字符数组存储一个字符串时, 在其末尾自动存储的一个字符是 3 分 A、空格 B、'\0'C、回车 D、'\n'

答案: D

13、若 x 的值为 15, 则执行“if(x>10) x++; else x--;”语句后, x 的值为 3 分 A、16B、15C、14D、10

答案: A

14、枚举类型中的每个枚举常量的值都是一个 3 分 A、整数 B、浮点数 C、字符 D、逻辑值

答案: A

判断题 1、在 C 语言程序中, ABC 和 abc 被作为同一标识符使用。2 分 A、√B、×

填空题

1、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int i,f,f1=1,f2=2; for(i=3;i<=6;i++) { f=f1+f2; f1=f2; f2=f; } printf("f=%d\n",f); }5 分

答案: f=13

2、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int i, s1=0, s2=0; for(i=1;i<10;i++) if(i%2) s1+=i; else s2+=i; printf("%d %d\n",s1,s2); }5 分

答案: B

2、假定 a 是一个二维数组, 则数组名 a 的值和&a[0]的值不等。2 分 A、√B、×

答案: B

3、在数据文件打开方式字符串中, 字符 r、w 和 a 具有确定的含义, 分别代表读、写和追加方式。2 分 A、√B、×

答案: A

4、在单行注释中, 其注释内容前需要使用标记符“//”, 而在结束时不需要使用任何标记符。2 分 A、√B、×

答案: A

5、在“scanf(“%d %d”,&x,&y);”语句所使用的格式字符串中, 包含有 2 个格式符。2 分 A、√B、×

答案: A

6、在 C 语言程序上机操作的过程中, 需要对每个用户头文件进行单独的编译操作。2 分 A、√B、×

答案: B

7、有一个语句为“char s2[5]=“abcd”;”, s2 数组长度是合适的。2 分 A、√B、×

答案: B

8、定义符号常量只有一种方法, 就是采用常量定义语句的方法。2 分 A、√B、×

答案: B

9、在一个函数定义中, 参数表中的参数类型不能为 void 类型。2 分 A、√B、×

答案: B

10、在一个磁盘数据文件的文件名中, 文件主名是必须的, 扩展名可任选使用。2 分 A、√B、×

答案: A

11、在一维数组的定义语句中, 给数组赋初值的部分是用一对圆括号括起来的数据表。2 分 A、√B、×

答案: A

12、在语句“typedef int* inPointer;”中, 把标识符 inPointer 定义为 int* 类型。2 分 A、√B、×

答案: A

13、常数 3.26 是双精度定点数。2 分 A、√B、×

答案: A

14、for 循环是先判断循环条件, 当条件为真时执行循环体。2 分 A、√B、×

答案: A

15、假定 x 是一个逻辑量, 对于 x 的任何值, 表达式(x && !x) 的值始终为真。2 分 A、√B、×

答案: B

答案: 25 20

3、下面程序的功能是求出从键盘上输入的两个整数之间所有_____的平方和。 #include void main() { int i,x,y,s=0; scanf("%d %d",&x,&y); if(x>y) {i=x; x=y; y=i;} for(i=x; i<=y; i++) if(i%2==0) s+=i*i; printf("s=%d\n",s); }5 分

答案: 偶数

4、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int x=5,y=0; switch(2*x-3) { case 4: y+=x; break; case 7: y+=2*x+1; break; case 10: y+=3*x; break; } printf("y=%d\n",y); }5 分

答案: y=11

问答题

1、补充完整下面 xk2 函数定义，假定函数参数表中 a 的值小于等于 b，函数功能是求出并返回 a 到 b 之间（包含 a 和 b 值在内）所有奇数之和。 int xk2(int a, int b) { int i, sum=0; //向下补充内容，用一个 for 循环实现 return sum; }4 分

答案:

for(i=a; i<=b; i++) if(i%2==1) sum+=i;

2、完善下面程序中 xk1 函数的定义，使程序能够输出数组 a 中所有元素的最大值。 #include int xk1(int a[], int n); void main() { int x; int a[6]={15,20,36,48,24,44}; x=xk1(a,6); printf("x=%d\n", x); } int xk1(int a[], int n) { int i, max=a[0]; //向下补充内容，用一个 for 循环实现 return max; }4 分

答案:

for(i=1; i<n) max=a[i];

23 秋 C 语言程序设计-09 试卷号: 11659

1、若 n 的值为 10，则执行“for(i=1; i<=n; i++)”语句的循环次数为 3 分 A、1B、n-1C、nD、n+1

答案: B

2、在 C 语言程序中，多行注释语句使用的开始标记符为 3 分 A、//B、/*C、*/D、**

答案: B

3、一个程序文件开始使用的每条预处理命令，其首字符必须是 3 分 A、@B、#C、\$D、%

答案: B

4、已知“int b[10]; int *pb;”，则下面不正确的赋值语句为 3 分 A、pb=b;B、pb=&b[0];C、pb=b+2;D、pb=b[5];

答案: D

5、在 scanf()函数调用的格式字符串中，若使用格式字符串为“%d,%d”，则规定输入的两个数据之间的分隔符为 3 分 A、逗号 B、分号 C、空格 D、回车

答案: A

6、int 类型的长度为 3 分 A、1B、2C、4D、8

答案: C

7、在 C 语言中，一条简单语句的结束符是 3 分 A、逗号 B、冒号 C、分号 D、空格

答案: C

8、C 语言源程序文件的扩展名为 3 分 A、.cppB、.exeC、.objD、.c

答案: D

9、设 x 和 y 均为逻辑值，则 x && y 为真的条件是 3 分 A、它们均为真 B、其中一个为真 C、它们均为假 D、其中一个为假

答案: A

10、在下面的一维数组定义语句中，有语法错误的是 3 分 A、int a[]={1,2,3};B、int a[10]={0};C、int a[];D、int a[5];

答案: C

11、函数 sqrt(9)的值为 3 分 A、81.0B、3.0C、9.0D、18.0

答案: C

12、对于一维字符数组 a[N]，用来存储一个字符串的长度至多为 3 分 A、N-2B、NC、N+1D、N-1

答案: D

13、若 x 的值为-10，则执行“if(!x) x++; else x--;”语句后，x 的值为 3 分 A、0B、-9C、-10D、-11

答案: D

14、数值常量 0x62 的表示方式为 3 分 A、十进制 B、八进制 C、十六进制 D、二进制

答案: C

判断题 1、在 C 语言字符集中，一个大写英文字母和它的小写英文字母被视为不同的字符。2 分 A、√B、×

答案: A

2、已知“int a[10], *p=a;”，则进行 p++运算是允许的。2 分 A、√B、×

答案: B

3、在数据文件打开方式字符串中，字符 r 和 w 具有确定的含义，r 代表写文件方式，w 代表读文件方式。2 分 A、√B、×

答案: B

4、在单行注释中，其注释内容前需要使用标记符“/*”，而在结束不需要使用“*/”。2 分 A、√B、×

答案: B

5、在利用 printf() 函数向屏幕输出数据时, 不需要使用格式字符串来规定输出数据的类型。2 分 A、√B、×

答案: B

6、在 C 语言程序上机操作的过程中, 编译程序的操作步骤之后是连接操作。2 分 A、√B、×

答案: A

7、存储包含一个字符的字符串需要占用 1 个字节的存储空间。2 分 A、√B、×

答案: B

8、在一条变量定义语句中, 只能定义同一类型的变量。2 分 A、√B、×

答案: A

9、在一个函数定义中, 函数体是一条简单语句。2 分 A、√B、×

答案: B

填空题

1、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int x=5,y=8,z=12; if(x>y && x>z) printf("%d\n",x); else if(y>x && y>z) printf("%d\n",y); else printf("%d\n",z); }5 分

答案: 12

2、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int i=0, s=0; while(s<25) {i+=2; s+=i*i;} printf("s=%d\n",s); }5 分

答案: s=56

3、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int x=5,y=0; switch(2*x-3) { case 4: y+=x; break; case 7: y+=2*x+1; break; case 10: y+=3*x; break; } printf("y=%d\n",y); }5 分

答案: y=11

4、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int a=5,b=8,c; if(3*a>2*b) c=2*a+3*b; else if(a==b) c=a*a+b*b; else c=a*b+3; printf("c=%d\n",c); }5 分

答案: c=43

问答题

1、补充完整下面函数定义中 while 循环的循环体, 该函数的功能是求出并返回由字符指针 ptr 所指向的字符串中包含的十进制数字字符的个数。 int xxk7(char* ptr) { int n=0; //使用 n 作为统计变量 while(*ptr) { //在下面补充合适的循环体内容 } return n; }4 分

答案:

if(*ptr>='0' && *ptr<='9') n++; ptr++;

2、完善下面程序中 xxk1 函数的定义, 使程序能够输出数组 a 中所有元素的最小值。 #include int xxk1(int a[], int n); void main() { int x; int a[6]={15,20,36,48,24,44}; x=xxk1(a,6); printf("x=%d\n", x); } int xxk1(int a[], int n) { int i, min=a[0]; //向下补充内容, 用一个 for 循环实现 return min; }4 分

答案:

for(i=1; i

10、一个磁盘数据文件的文件名由文件主名和扩展名所组成, 其中用圆点分开。2 分 A、√B、×

答案: A

11、使用“typedef char BB[10];”语句定义标识符 BB 为含有 10 个元素的一维字符数组类型。2 分 A、√B、×

答案: A

12、在定义语句“int x=3,*p=&x,**pp=&p;”中的语法格式是正确的。2 分 A、√B、×

答案: A

13、常数 3.26 是双精度定点数。2 分 A、√B、×

答案: A

14、for 循环语句中的循环体至少被执行一次。2 分 A、√B、×

答案: B

15、假定 y=10, 则表达式++y*3 的值为 30。2 分 A、√B、×

答案: B

23 秋 C 语言程序设计-07 试卷号: 11659

1、在循环语句“for(i=0; i3 分 A、1B、n-1C、nD、n+1

答案: C

2、在 C 语言程序中, 单行或行尾注释语句使用的标记符为 3 分 A、//B、/*C、*/D、**

答案: A

3、C 语言程序中的基本功能模块为 3 分 A、表达式 B、标识符 C、语句 D、函数

答案: D

4、已知“char b[10]="12345", *p=b;”, 则*(p+2)的值为 3 分 A、'2'B、'3'C、'4'D、'5'

答案: B

5、在 printf() 函数调用的格式字符串中, 若使用格式符为“%6.2f”, 则规定对应输出的数据占用的字符位置个数为 3 分 A、5B、6C、4D、2

答案: A

6、char 类型的长度为 3 分 A、1B、2C、3D、4

答案: A

7、不符合 C 语言规定的复合语句是 3 分 A、{B、{;}C、{x=0;}D、{y=10}

答案: D

8、由 C 语言源程序文件编译而成的目标文件的扩展名为 3 分 A、.cppB、.exeC、.objD、.c

答案: C

9、下列各表达式中, 结果为字符型的表达式为 3 分 A、'F'+3B、2+'a'C、(char)36D、'a'+b'

答案: C

10、假定有一个 int 型一维数组 a[10], 则元素 a[5] 的字节地址为 3 分 A、(char*)a+16B、(char*)a+40C、(char*)a+10D、(char*)a+20

答案: D

11、假定 x=4.6, 则函数 ceil(x) 的值为 3 分 A、4.0B、4.6C、4.5D、5.0

答案: D

12、若需要从一个字符串中查找另一个子串, 则选用的函数是 3 分 A、strlenB、strstrC、strchrD、strcpy

答案: B

13、若 x 的值为-10, 则执行“if(!x) x++; else x--;”语句后, x 的值为 3 分 A、0B、-9C、-10D、-11

答案: D

14、字符串“a+b=12\n”的长度为 3 分 A、6B、7C、8D、9

答案: B

判断题 1、在 C 语言程序中, ABC 和 abc 被作为同一标识符使用。2 分 A、√B、×

答案: B

2、假定 a 是一个二维数组, 则进行 a++ 运算是不允许的。2 分 A、√B、×

答案: A

填空题

1、执行下面程序时, 假定从键盘上输入的字符为*, 输入的两个整数为 3 和 5, 则程序输出结果为_____。#include void main() { char ch; int a,b,c; scanf("%c",&ch); scanf("%d %d",&a,&b); switch(ch) { case '+': c=a+b; break; case '-': c=a-b; break; case '*': c=a*b; break; case '/': c=a/b; break; default: printf("Error!\n"); } printf("%d%c%d=%d\n",a,ch,b,c); }5 分

答案: 3*5=15

2、执行下面程序的输出结果为_____。#include void main() { int x=5,y=8; if(x>=y) printf("%d %d\n",x,y); else printf("%d %d\n",y,x); }5 分

答案: 8 5

3、执行下面程序的输出结果为_____。#include void main() { int x=5,y=8,z=14,w; if(x<5 分

答案: 14 8 5

3、在数据文件打开方式字符串中, 字符加号(+)只用于打开二进制文件的方式中, 不能用于打开文本文件的方式中。2 分 A、√B、×

答案: B

4、使用#include 命令只能包含头文件, 不能包含其他任何文件。2 分 A、√B、×

答案: B

5、在利用 scanf() 函数从键盘输入数据时, 需要在参数表的开始位置使用相应的格式字符串。2 分 A、√B、×

答案: A

6、一个 C 语言程序只能够包含一个程序源文件。2 分 A、√B、×

答案: B

7、字符串不允许为空, 至少需要包含一个字符。2 分 A、√B、×

答案: B

8、在定义一个变量时, 不能给它赋初值。2 分 A、√B、×

答案: B

9、在一个函数定义中, 参数表中的参数说明项之间是采用逗号分开的。2 分 A、√B、×

答案: A

10、C 语言系统中提供一个用来描述文件属性的类型标识符为 FILE。2 分 A、√B、×

答案: A

11、在一维数组的定义语句中, 数组名后带有一对中括号。

2 分 A、√B、×

答案: A

12、假定一个数据对象为 int* 类型, 则指向该对象的指针类型仍为 int*。2 分 A、√B、×

答案: B

13、浮点数包括单精度浮点数和双精度浮点数两种。2 分 A、√B、×

答案: A

14、在 for 循环语句的头部, for 后面括号内共有 2 个表达式位置。2 分 A、√B、×

答案: B

15、使用 sizeof 运算符能够求出一种数据类型的长度。2 分 A、√B、×

答案: A

4、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int a[8]={10,8,12,15,9,27,32,16}; int i,x=a[0]; for(i=1;i<8;i++) if(a[i]>x) x=a[i]; printf("x=%d\n",x); }5 分

答案: x=32

问答题

1、补充完整下面 xk2 函数定义，假定函数参数表中 a 的值小于等于 b，函数功能是求出并返回 a 到 b 之间（包含 a 和 b 值在内）所有奇数之和。 int xk2(int a, int b) { int i, sum=0; //向下补充内容，用一个 for 循环实现 return sum; }4 分

答案:

for(i=a; i<=b; i++) if(i%2==1) sum+=i;

2、补充完整下面主函数的函数体，计算并输出表达式 $1+2^2+3^2+\dots+10^2$ 的值。 #include void main() { int i, s=0; //假定分别设置 i 和 s 为循环变量和累加变量 //在下面添加一条 for 循环语句 printf("s=%d\n",s); }4 分

答案:

for(i=1; i<=10; i++) s+=i*i;

23 秋 C 语言程序设计-04 试卷号: 11659

1、若 n 的值为 10，则执行“for(i=0; i3 分 A、 $n*nB$ 、 $(n+1)/2C$ 、 $n(n-1)/2D$ 、 $n(n+1)/2$

答案: D

2、在 C 语言程序中，单行或行尾注释语句使用的标记符为 3 分 A、//B、/*C、*/D、**

答案: A

3、一个函数定义所包含的两个部分是 3 分 A、函数头和函数体 B、函数头和函数尾 C、函数原型和函数体 D、函数名和参数表

答案: A

4、一个二维数组元素为 a[i][j]，它的指针访问方式不正确的是 3 分 A、*(a[i]+j)B、*(a+i)[j]C、*a[i]+jD、*(a+i)+j

答案: C

5、在 printf() 函数调用的格式字符串中，若使用格式符为“%5d”，则规定对应输出的数据占用的字符位置个数为 3 分 A、5B、4C、3D、6

答案: A

6、int 类型的长度为 3 分 A、1B、2C、4D、8

答案: C

7、在 C 语言中，每条复合语句的开始标记字符为 3 分 A、[B、(C、{D、<

答案: C

8、由 C 语言目标文件连接而成的可执行文件的扩展名为 3 分 A、.cppB、.exeC、.objD、.c

答案: B

9、 $x>5$ 的相反表达式为 3 分 A、 $x<5B$ 、 $x!=5C$ 、 $x>=5D$ 、 $x<=5$

答案: D

10、在下面的一维数组定义语句中，有语法错误的是 3 分 A、int a[]={1,2,3};B、int a[10]={0};C、int a[];D、int a[5];

答案: C

11、函数 sqrt(9) 的值为 3 分 A、81.0B、3.0C、9.0D、18.0

答案: B

12、若需要从字符串中查找一个字符，则选用的函数是

3 分 A、strlenB、strchrC、strchrD、strcpy

答案: C

13、若 x 的值为 -10，则执行“if(!x) x++; else x--;”语句后，x 的值为 3 分 A、0B、-9C、-10D、-11

答案: D

14、假定一个枚举类型的定义为“enum RB{ab,ac=3,ad,ae};”，则 ad 的值为 3 分 A、3B、4C、5D、6

答案: B

判断题 1、在 C 语言字符集中，一个大写英文字母和它的小写英文字母被视为不同的字符。2 分 A、√B、×

答案: A

2、假定 a 是一个二维数组，则 a+i 的值与 &a[i] 的值相等。2 分 A、√B、×

答案: A

3、在 C 语言中，打开一个数据文件的系统函数为 fopen()，它带有一个字符串参数，用来给定待操作的文件名。2 分 A、√B、×

答案: B

4、源程序文件被编译成目标文件后，源程序文件中的注释语句仍然存在。2 分 A、√B、×

答案: A

5、在“scanf("%s",x);”语句中，x 变量不是字符指针类型。2 分 A、√B、×

答案: B

6、一个 C 语言程序能够包含多个用户头文件。2 分 A、√B、×

答案: A

7、在 C 语言程序中，存储字符串的方法是使用字符指针。2 分 A、√B、×

答案: B

8、在一条变量定义语句中只能定义一个变量。2 分 A、√B、×

答案: B

9、函数定义格式中的参数表被称为实参表。2分 A、√B、×

答案: B

10、当从字符文件读取到回车和换行这两个连续字符时,将忽略回车符。2分 A、√B、×

答案: A

11、在一维数组的定义语句中,可以给数组中每个元素赋初值。2分 A、√B、×

答案: A

12、在定义指针变量的语句中,最前面的类型关键字仍然允许是指针类型。2分 A、√B、×

填空题

1、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int x=5,y=8,z=14,w; if(x5 分

答案: 14 8 5

2、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int i,s=0; for(i=1; i<10; i++) { s+=i*(i+1); if(s>40) break; } printf("s=%d\n",s); }5 分

答案: s=70

3、执行下面程序的输出结果为_____。 #include void main() { int a[8]={10,8,16,15,9,21,7,16}; int i,x=a[0]; for(i=1;i<8;i++) if(a[i]5 分

答案: x=7

4、执行下面程序时,假定从键盘上输入的字符为*,输入的两个整数为3和5,则程序输出结果为_____。 #include void main() { char ch; int a,b,c; scanf("%c",&ch); scanf("%d %d",&a,&b); switch(ch) { case '+': c=a+b; break; case '-': c=a-b; break; case '*': c=a*b; break; case '/': c=a/b; break; default: printf("Error!\n"); } printf("%d%c%d=%d\n",a,ch,b,c); }5 分

答案: 3*5=15

问答题

1、补充完整下面函数定义中 while 循环的循环体,该函数的功能是求出并返回由字符指针 ptr 所指向的字符串中包含的十进制数字字符的个数。 int xxk7(char* ptr) { int n=0; //使用 n 作为统计变量 while(*ptr) { //在下面补充合适的循环体内容 } return n; }4 分

答案:

if(*ptr>='0' && *ptr<='9') n++; ptr++;

2、补充完整下面主函数的函数体,计算并输出表达式 $1+2^3+3^3+\dots+10^3$ 的值。 #include void main() { int i, s=0; //假定分别设置 i 和 s 为循环变量和累加变量 //在下面添加一条 for 循环语句 printf("s=%d\n",s); }4 分

答案:

for(i=1; i<=10; i++) s+=i*i*i;

23 秋 C 语言程序设计-06 试卷号: 11659

1、若 n 的值为 10,则执行“for(i=1; i3 分 A、 $n*n$ B、 $(n+1)/2$ C、 $n(n-1)/2$ D、 $n(n+1)/2$

答案: C

2、在 C 语言程序中,多行注释语句使用的开始标记符为 3 分 A、//B、/*C、*/D、**

答案: B

3、一个程序中用户定义的普通函数的名称不能为 3 分 A、MainB、mainC、xyzD、mainInt

答案: B

4. 已知 “char a[3][10]={“1234”,“3456”,“567890”};char(*p)[10]=a[1];”,则

答案: A

13、定点数只有双精度表示,没有单精度表示。2分 A、√B、×

答案: B

14、在 for 循环语句的头部,for 后面括号内的各表达式之间使用逗号分开。2分 A、√B、×

答案: B

15、若 $x=5,y=10$,则 $x<=y$ 的逻辑值为假。2分 A、√B、×

答案: B

p[0][1]的字符值为 3 分 A、3B、4C、5D、6

答案: B

5、在 scanf() 函数调用的格式字符串中,若使用格式符为 “%d”,则对应输入的数据类型为 3 分 A、charB、intC、floatD、double

答案: B

6、常数 120 的数据类型为 3 分 A、整型 B、短整型 C、长整型 D、双精度型

答案: A

7、C 语言中的选择类语句有两条,它们是 3 分 A、if 和 switchB、if 和 elseC、switch 和 caseD、else 和 case

答案: A

8、C语言源程序文件的扩展名为3分 A、.cpp B、.exe C、.obj D、.c

答案: D

9、一个包含逗号的表达式为(10,20,30),则该表达式的值为3分 A、10 B、20 C、30 D、60

答案: C

10、假定有一个定义语句为“int a[10]={3,4,2,8,6};”,则元素a[5]的值为3分 A、0 B、2 C、8 D、6

答案: A

11、函数pow(4,3)的值为3分 A、64.0 B、12.0 C、27 D、56

答案: A

12、对于一个二维字符数组a[M][N],存储每个字符串的长度至多为3分 A、M B、N C、M-1 D、N-1

答案: D

13、若x的值为15,则执行“if(x>10) x++; else x--;”语句后,x的值为3分 A、16 B、15 C、14 D、10

答案: A

14、假定一个枚举类型的定义为“enum RA{ab,ac,ad,ae};”,则ac值为3分 A、3 B、2 C、1 D、0

答案: C

判断题 1、在C语言字符集中,包含有全部26个英文大写字母和对应的小写字母。2分 A、√ B、×

答案: A

2、一个数组名是一个指针常量,其值不允许被修改。2分 A、√ B、×

答案: A

3、在C语言中,打开一个数据文件的系统函数为fopen(),它带有两个字符串参数,用来给定文件名和打开方式。2分 A、√ B、×

答案: A

4、在一行中出现多条语句时,使用标记符“//”的注释语句只能为最后一条语句。2分 A、√ B、×

答案: A

填空题

1、执行下面程序的输出结果为_____。#include void main() { int a=5,b=8,c=6,d=15,x,y; if(a>=b) x=a; else x=b; if(c>=d) y=c; else y=d; if(x>=y) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y); }5分

答案: 15

2、执行下面程序的输出结果为_____。#include void main() { int a=25,b=18; if(a>b) printf("%s\n","a>b"); if(a==b) printf("%s\n","a==b"); if(a<b) printf("%s\n","a<b"); }

答案: a>b

3、执行下面程序的输出结果为_____。#include void main() { int x=5,y=8; if(x>=y) printf("%d %d\n",x,y); else printf("%d %d\n",y,x); }5分

答案: 8 5

4、执行下面程序的输出结果为_____。#include void main() { int i,s=0; for(i=1; i<10; i++) { if(i%2) continue; s+=i*(i-1); } printf("s=%d\n",s); }5分

答案: s=100

5、在执行“printf("s=%s\n","abc");”语句时,输出结果为s=abc。2分 A、√ B、×

答案: A

6、在C语言程序上机操作的过程中,需要对每个用户头文件进行单独的编译操作。2分 A、√ B、×

答案: B

7、在C语言中,在定义一个字符数组时,可以同时利用一个字符串进行初始化。2分 A、√ B、×

答案: A

8、在一条变量定义语句中,当同时定义多个变量时,各变量之间只能使用逗号分开。2分 A、√ B、×

答案: A

9、在一个函数定义中,参数表中的参数说明项之间是采用分号分开的。2分 A、√ B、×

答案: B

10、当向字符文件输出一个换行符时,实际将输出的是回车符或换行符。2分 A、√ B、×

答案: B

11、假定一维数组的定义为“char* a[8];”,则数组a中元素的类型为字符型。2分 A、√ B、×

答案: B

12、在定义语句序列“int x=3; const int *p=&x;”中,p所指对象为x,并且可以通过p修改x的值。2分 A、√ B、×

答案: B

13、定点数只有双精度表示,没有单精度表示。2分 A、√ B、×

答案: B

14、for循环语句的循环体,可以是简单语句,也可以是复合语句。2分 A、√ B、×

答案: A

15、假定x是一个逻辑量,对于x的任何值,表达式(x || !x)的值始终为真。2分 A、√ B、×

答案: B

问答题

1、补充完整下面 `xxk2` 函数定义，假定函数参数表中 `a` 的值小于等于 `b`，函数功能是求出并返回 `a` 到 `b` 之间（包含 `a` 和 `b` 值在内）所有奇数之和。 `int xxk2(int a, int b) { int i, sum=0; //向下补充内容，用一个 for 循环实现 return sum; }4 分`

答案：

```
for(i=a; i<=b; i++) if(i%2==1) sum+=i;
```

2、补充完整下面主函数的函数体，计算并输出表达式 $1+2^2+3^2+\dots+20^2$ 的值。 `#include void main() { int i, s=0; //假定分别设置 i 和 s 为循环变量和累加变量 //在下面添加一条 for 循环语句 printf("s=%d\n",s); }4 分`

答案：

```
for(i=1; i<=20; i++) s+=i*i;
```